

**SKEMA PENGAJIAN/ STUDY SCHEME**  
**BACELOR SAINS KOMPUTER (PENGKOMPUTERAN MULTIMEDIA) DENGAN KEPUJIAN/**  
**BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE (MULTIMEDIA COMPUTING) WITH HONOURS (MUET Level 2.0 - 2.5)**

**TAHUN 1/ 1<sup>ST</sup> YEAR**

SEMESTER 1/ 1 <sup>ST</sup> SEMESTER			SEMESTER 2/ 2 <sup>ND</sup> SEMESTER		
KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC3100	Penyelesaian Masalah dan Konsep Pengaturcaraan/ <i>Problem Solving and Programming Concepts</i>	2+1	CSC3101	Pengaturcaraan Berorientasikan Objek/ <i>Object-oriented Programming</i>	2+1
CSC3003	Struktur Diskret/ <i>Discrete Structures</i>	3+0	CSC3200	Organisasi dan Seni Bina Komputer/ <i>Computer Organization and Architecture</i>	3+0
SKM3001	Teknologi Multimedia/ <i>Multimedia Technology</i>	3+0	CNS3200	Komunikasi dan Rangkaian Komputer/ <i>Computer Network and Communication</i>	3+0
PRT2009	Pertanian dan Kehidupan/ <i>Agriculture and Life</i>	1+1	SKM3002	Matematik untuk Pengkomputeran <i>Multimedia/ Mathematics for Multimedia Computing</i>	3+0
SKP3122*	Penghayatan Etika dan Peradaban/ <i>Internalization of Ethics and Civilization</i>	2+0	SKP3112*	Falsafah dan Isu Semasa/ <i>Philosophy and Current Issues</i>	2+0
LPM2100**	Bahasa Melayu Komunikasi/ <i>Malay Language Communication</i>	2+0	SKP3113**	Falsafah dan Isu Semasa Masyarakat Sipil/ <i>Philosophy and Current Issues in Civil Society</i>	3+0
			atau/ or SKP3123**	Penghayatan Etika dan Peradaban di Malaysia/ <i>Internalization of Ethics and Civilization in Malaysia</i>	3+0
SKP2101*	Kenegaraan Malaysia/ <i>Malaysian Nationhood</i>	3+0	CEL2102	Effective Listening and Speaking	
FEM2401**	Politik Malaysia dan Masyarakat/ <i>Malaysian Politics and Society</i>	2+0			
QKXxxxx	Ko-kurikulum/ <i>Co-curriculum</i>	0+1	QKXxxxx	Ko-kurikulum/ <i>Co-curriculum</i>	0+1
LAX (12 mata/ points)			LAX (6 mata/ points)		
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>17</b>			<b>15</b>		
TAHUN 2/ 2 <sup>ND</sup> YEAR					
KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC3104	Pengaturcaraan Lanjutan/ <i>Advanced Programming</i>	2+1	CSC3600	Kecerdasan Buatan/ <i>Artificial Intelligence</i>	2+1
CSC3202	Struktur Data dan Algoritma/ <i>Data Structures and Algorithms</i>	3+0	CSC4202	Reka Bentuk dan Analisis Algoritma/ <i>Design and Analysis of Algorithms</i>	3+0
CSC3300	Sistem Pengoperasian/ <i>Operating Systems</i>	2+1	SSE4202	Etika dalam Pengkomputeran/ <i>Ethics in Computing</i>	3+0
CSC3400	Prinsip Pangkalan Data/ <i>Database Principles</i>	2+1	SKM3204	Grafik Komputer dan Kemasan/ <i>Computer Graphics and Rendering</i>	2+1
LPE2401	Pembacaan bagi Tujuan Akademik/ <i>Reading for Academic Purposes</i>	3+0	SKM3205	Pemprosesan Imej Digital/ <i>Digital Image Processing</i>	2+1
XXXxxxx	Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i>	3 <sup>#</sup>	LPE2301	Interaksi dan Pembentangan Akademik/ <i>Academic Interaction and Presentation</i>	3+0
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>18</b>			<b>18</b>		
TAHUN 3/ 3 <sup>RD</sup> YEAR					
KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC4500	Keselamatan Komputer/ <i>Computer Security</i>	3+0	SSE3200	Keusahawanan dalam Pengkomputeran/ <i>Entrepreneurship in Computing</i>	2+1
SSE3001	Pengenalan kepada Kejuruteraan Perisian/ <i>Introduction to Software Engineering</i>	3+0	SSE3307	Antara Muka Pengguna dan Pengalaman Pengguna/ <i>User Interface and User Experience</i>	3+0
SKM4400	Pengurusan Projek Multimedia/ <i>Multimedia Project Management</i>	3+0	SKM4949A	Projek Bachelors/ <i>Bachelor Project</i>	0+2
SKM3206	Pemprosesan Bahasa Tabii/ <i>Natural Language Processing</i>	2+1	SKMxxxx	Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i>	6 <sup>^</sup>
LPE2501	Penulisan Akademik/ <i>Academic Writing</i>	3+0	XXXxxxx	Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i>	3 <sup>#</sup>
SKMxxxx	Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i>	3 <sup>^</sup>	CEL2105/ CEL2106/ CEL2107		
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>18</b>			<b>17</b>		
TAHUN 4/ 4 <sup>TH</sup> YEAR					
KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
SKM4949B	Projek Bachelors/ <i>Bachelor Project</i>	0+4	SKM4901	Latihan Industri/ <i>Industrial Training</i>	0+12
SKMxxxx	Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i>	3 <sup>^</sup>			
XXXxxxx	Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i>	6 <sup>#</sup>			
CEL2105/ CEL2106/ CEL2107					
LAX (6 mata/ points)					
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>13</b>			<b>12</b>		

Nota/ Notes:

\*Kursus wajib untuk pelajar tempatan/ *\*Compulsory courses for local students.*

\*\*Kursus wajib untuk pelajar antarabangsa/ *\*\*Compulsory courses for international students.*

<sup>^</sup>Keperluan 12 jam kredit Elektif Bidang untuk bergraduasi/ *<sup>^</sup>Requirement of 12 credit hours of Field Electives to graduate.*

<sup>#</sup>Keperluan 12 jam kredit Elektif Bebas untuk bergraduasi/ *<sup>#</sup>Requirement of 12 credit hours of Free Electives to graduate.*

LPE2401 tidak dikira dalam jumlah kredit untuk bergraduasi/ *LPE2401 is not counted in the total credit to graduate.*



**SKEMA PENGAJIAN/ STUDY SCHEME**  
**BACELOR SAINS KOMPUTER (PENGKOMPUTERAN MULTIMEDIA) DENGAN KEPUJIAN/**  
**BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE (MULTIMEDIA COMPUTING) WITH HONOURS (MUET Level 3.0 - 4.5)**

**TAHUN 1/ 1<sup>ST</sup> YEAR**

SEMESTER 1/ 1 <sup>ST</sup> SEMESTER			SEMESTER 2/ 2 <sup>ND</sup> SEMESTER		
KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC3100	Penyelesaian Masalah dan Konsep Pengaturcaraan/ <i>Problem Solving and Programming Concepts</i>	2+1	CSC3101	Pengaturcaraan Berorientasikan Objek/ <i>Object-oriented Programming</i>	2+1
CSC3003	Struktur Diskret/ <i>Discrete Structures</i>	3+0	CSC3200	Organisasi dan Seni Bina Komputer/ <i>Computer Organization and Architecture</i>	3+0
SKM3001	Teknologi Multimedia/ <i>Multimedia Technology</i>	3+0	CNS3200	Komunikasi dan Rangkaian Komputer/ <i>Computer Network and Communication</i>	3+0
SKP2101*	Kenegaraan Malaysia/ <i>Malaysian Nationhood</i>	3+0	SKM3002	Matematik untuk Pengkomputeran Multimedia/ <i>Mathematics for Multimedia Computing</i>	3+0
FEM2401**	Politik Malaysia dan Masyarakat/ <i>Malaysian Politics and Society</i>	2+0	SKP3112*	Falsafah dan Isu Semasa/ <i>Philosophy and Current Issues</i>	2+0
SKP3122*	Penghayatan Etika dan Peradaban/ <i>Internalization of Ethics and Civilization</i>	2+0	SKP3113**	Falsafah dan Isu Semasa Masyarakat Sivil/ <i>Philosophy and Current Issues in Civil Society</i>	3+0
LPM2100**	Bahasa Melayu Komunikasi/ <i>Malay Language Communication</i>	2+0	atau/ or SKP3123**	Penghayatan Etika dan Peradaban di Malaysia/ <i>Internalization of Ethics and Civilization in Malaysia</i>	3+0
PRT2009	Pertanian dan Kehidupan/ <i>Agriculture and Life</i>	1+1	LPE2301	Interaksi dan Pembentangan Akademik/ <i>Academic Interaction and Presentation</i>	3+0
QKXxxxx	Ko-kurikulum/ <i>Co-curriculum</i>	0+1			
LAX (6 mata/ <i>points</i> )					
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>17</b>	<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>17</b>

**TAHUN 2/ 2<sup>ND</sup> YEAR**

KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC3104	Pengaturcaraan Lanjutan/ <i>Advanced Programming</i>	2+1	CSC3600	Kecerdasan Buatan/ <i>Artificial Intelligence</i>	2+1
CSC3202	Struktur Data dan Algoritma/ <i>Data Structures and Algorithms</i>	3+0	CSC4202	Reka Bentuk dan Analisis Algoritma/ <i>Design and Analysis of Algorithms</i>	3+0
CSC3300	Sistem Pengoperasian/ <i>Operating Systems</i>	2+1	SSE4202	Etika dalam Pengkomputeran/ <i>Ethics in Computing</i>	3+0
CSC3400	Prinsip Pangkalan Data/ <i>Database Principles</i>	2+1	SKM3204	Grafik Komputer dan Kemasan/ <i>Computer Graphics and Rendering</i>	2+1
LPE2501	Penulisan Akademik/ <i>Academic Writing</i>	3+0	SKM3205	Pemprosesan Imej Digital/ <i>Digital Image Processing</i>	2+1
QKXxxxx	Ko-kurikulum/ <i>Co-curriculum</i>	0+1	LAX (6 mata/ <i>points</i> )		
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>16</b>	<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>15</b>

**TAHUN 3/ 3<sup>RD</sup> YEAR**

KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC4500	Keselamatan Komputer/ <i>Computer Security</i>	3+0	SSE3200	Keusahawanan dalam Pengkomputeran/ <i>Entrepreneurship in Computing</i>	2+1
SSE3001	Pengenalan kepada Kejuruteraan Perisian/ <i>Introduction to Software Engineering</i>	3+0	SSE3307	Antara Muka Pengguna dan Pengalaman Pengguna/ <i>User Interface and User Experience</i>	3+0
SKM4400	Pengurusan Projek Multimedia/ <i>Multimedia Project Management</i>	3+0	SKM4949A	Projek Bachelori/ <i>Bachelor Project</i>	0+2
SKM3206	Pemprosesan Bahasa Tabii/ <i>Natural Language Processing</i>	2+1	SKMxxxx	<b>Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i></b>	6 <sup>^</sup>
SKMxxxx	<b>Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i></b>	3 <sup>^</sup>	XXXxxxx	<b>Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i></b>	3 <sup>#</sup>
XXXxxxx	<b>Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i></b>	3 <sup>#</sup>	CEL2105/ CEL2106/ CEL2107		
CEL2105/ CEL2106/ CEL2107					
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>18</b>	<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>17</b>

**TAHUN 4/ 4<sup>TH</sup> YEAR**

KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KOD/ CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
SKM4949B	Projek Bachelori/ <i>Bachelor Project</i>	0+4	SKM4901	Latihan Industri/ <i>Industrial Training</i>	0+12
SKMxxxx	<b>Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i></b>	3 <sup>^</sup>			
XXXxxxx	<b>Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i></b>	6 <sup>#</sup>			
LAX (12 mata/ <i>points</i> )					
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>13</b>	<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		<b>12</b>

Nota/ Notes:

\*Kursus wajib untuk pelajar tempatan/ *\*Compulsory courses for local students.*

\*\*Kursus wajib untuk pelajar antarabangsa/ *\*\*Compulsory courses for international students.*

<sup>^</sup>Keperluan 12 jam kredit Elektif Bidang untuk bergraduati/ *<sup>^</sup>Requirement of 12 credit hours of Field Electives to graduate.*

<sup>#</sup>Keperluan 12 jam kredit Elektif Bebas untuk bergraduati/ *<sup>#</sup>Requirement of 12 credit hours of Free Electives to graduate.*



**SKEMA PENGAJIAN/ STUDY SCHEME**  
**BACELOR SAINS KOMPUTER (PENGKOMPUTERAN MULTIMEDIA) DENGAN KEPUJIAN/**  
**BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE (MULTIMEDIA COMPUTING) WITH HONOURS (MUET Level 5.0 - 5+)**

**TAHUN 1/ 1<sup>ST</sup> YEAR**

SEMESTER 1/ 1 <sup>ST</sup> SEMESTER			SEMESTER 2/ 2 <sup>ND</sup> SEMESTER		
KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC3100	Penyelesaian Masalah dan Konsep Pengaturcaraan/ <i>Problem Solving and Programming Concepts</i>	2+1	CSC3101	Pengaturcaraan Berorientasikan Objek/ <i>Object-oriented Programming</i>	2+1
CSC3003	Struktur Diskret/ <i>Discrete Structures</i>	3+0	CSC3200	Organisasi dan Seni Bina Komputer/ <i>Computer Organization and Architecture</i>	3+0
SKM3001	Teknologi Multimedia/ <i>Multimedia Technology</i>	3+0	CNS3200	Komunikasi dan Rangkaian Komputer/ <i>Computer Network and Communication</i>	3+0
SKP2101*	Kenegaraan Malaysia/ <i>Malaysian Nationhood</i>	3+0	SKM3002	Matematik untuk Pengkomputeran Multimedia/ <i>Mathematics for Multimedia Computing</i>	3+0
FEM2401**	Politik Malaysia dan Masyarakat/ <i>Malaysian Politics and Society</i>	2+0	SKP3112*	Falsafah dan Isu Semasa/ <i>Philosophy and Current Issues</i>	2+0
SKP3122*	Penghayatan Etika dan Peradaban/ <i>Internalization of Ethics and Civilization</i>	2+0	SKP3113**	Falsafah dan Isu Semasa Masyarakat Sipil/ <i>Philosophy and Current Issues in Civil Society</i>	3+0
LPM2100**	Bahasa Melayu Komunikasi/ <i>Malay Language Communication</i>	2+0	atau/ or SKP3123**	Penghayatan Etika dan Peradaban di Malaysia/ <i>Internalization of Ethics and Civilization in Malaysia</i>	3+0
PRT2009	Pertanian dan Kehidupan/ <i>Agriculture and Life</i>	1+1	CEL2103/ CEL2104		
QKXxxxx	Ko-kurikulum/ <i>Co-curriculum</i>	0+1			
LAX (6 mata/ points)					
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>17</b>			<b>14</b>		

**TAHUN 2/ 2<sup>ND</sup> YEAR**

KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC3104	Pengaturcaraan Lanjutan/ <i>Advanced Programming</i>	2+1	CSC3600	Kecerdasan Buatan/ <i>Artificial Intelligence</i>	2+1
CSC3202	Struktur Data dan Algoritma/ <i>Data Structures and Algorithms</i>	3+0	CSC4202	Reka Bentuk dan Analisis Algoritma/ <i>Design and Analysis of Algorithms</i>	3+0
CSC3300	Sistem Pengoperasian/ <i>Operating Systems</i>	2+1	SSE4202	Etika dalam Pengkomputeran/ <i>Ethics in Computing</i>	3+0
CSC3400	Prinsip Pangkalan Data/ <i>Database Principles</i>	2+1	SKM3204	Grafik Komputer dan Kemasan/ <i>Computer Graphics and Rendering</i>	2+1
LPE2402/ LPE2502/ Bahasa Global		3+0	SKM3205	Pemprosesan Imej Digital/ <i>Digital Image Processing</i>	2+1
QKXxxxx	Ko-kurikulum/ <i>Co-curriculum</i>	0+1	XXXxxxx	Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i>	3 <sup>#</sup>
			LAX (6 mata/ points)		
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>16</b>			<b>18</b>		

**TAHUN 3/ 3<sup>RD</sup> YEAR**

KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
CSC4500	Keselamatan Komputer/ <i>Computer Security</i>	3+0	SSE3200	Keusahawanan dalam Pengkomputeran/ <i>Entrepreneurship in Computing</i>	2+1
SSE3001	Pengenalan kepada Kejuruteraan Perisian/ <i>Introduction to Software Engineering</i>	3+0	SSE3307	Antara Muka Pengguna dan Pengalaman Pengguna/ <i>User Interface and User Experience</i>	3+0
SKM4400	Pengurusan Projek Multimedia/ <i>Multimedia Project Management</i>	3+0	SKM4949A	Projek Bachelors/ <i>Bachelor Project</i>	0+2
SKM3206	Pemprosesan Bahasa Tabii/ <i>Natural Language Processing</i>	2+1	SKMxxxx	Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i>	6 <sup>^</sup>
SKMxxxx	Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i>	3 <sup>^</sup>	XXXxxxx	Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i>	3 <sup>#</sup>
LPE2402/ LPE2502/ Bahasa Global		3+0	LAX (6 mata/ points)		
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>18</b>			<b>17</b>		

**TAHUN 4/ 4<sup>TH</sup> YEAR**

KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr	KODI/CODE	KURSUS/ COURSE	Kr
SKM4949B	Projek Bachelors/ <i>Bachelor Project</i>	0+4	SKM4901	Latihan Industri/ <i>Industrial Training</i>	0+12
SKMxxxx	Elektif Bidang/ <i>Field Electives</i>	3 <sup>^</sup>			
XXXxxxx	Elektif Bebas/ <i>Free Electives</i>	6 <sup>#</sup>			
LAX (6 mata/ points)					
<b>JUMLAH/ TOTAL</b>			<b>JUMLAH/ TOTAL</b>		
<b>13</b>			<b>12</b>		

Nota/ Notes:

\*Kursus wajib untuk pelajar tempatan/ *\*Compulsory courses for local students.*

\*\*Kursus wajib untuk pelajar antarabangsa/ *\*\*Compulsory courses for international students.*

<sup>^</sup>Keperluan 12 jam kredit Elektif Bidang untuk bergraduasi/ *<sup>^</sup>Requirement of 12 credit hours of Field Electives to graduate.*

<sup>#</sup>Keperluan 12 jam kredit Elektif Bebas untuk bergraduasi/ *<sup>#</sup>Requirement of 12 credit hours of Free Electives to graduate.*

